



Moi c'est Timut ! Dans *Fluffy Valley*, tu vas devoir prendre de grandes décisions et faire preuve de logique, alors laisse-moi te guider un peu...



Tout d'abord, installe ton jeu en mode facile comme indiqué dans les règles (page 14). Place des jetons Hérisson comme illustré ci-dessus (1 Miel, 4 Baies mûres, 2 Pailles).



Notre copain Hector le Castor est un peu dur en affaires, et la Rivière peut être agitée : si tu souhaites simplifier ta partie, ignore les actions de ces trous pour ta première partie.

3

Tu es encore frileux de commencer la partie tout seul ?  
Retourne cette page et laisse toi guider pour la première manche !





# Tutoriel



1 Déplace le Chien de prairie présent dans le trou de Léon le Hérisson vers le trou Buisson disponible, puis pioche 1 baie dans le sac vert et dépose-la sur la table des récoltes. J'espère que tu en as pioché une mûre !



2 Déplace ensuite le Chien de prairie tête en haut dans l'autre trou Buisson vers le Champs et récupère 1 jeton Paille à déposer sur la table des récoltes.



3 Libère ensuite le Terrier en déplaçant le Chien de prairie présent dans ce trou vers le Buisson désormais disponible et pioche de nouveau 1 baie dans le sac vert.



#### Tu as des baies pourries ?

Déplace le dernier Chien de prairie ayant la tête en haut chez Léon le Hérisson pour faire 1 échange.

ou

#### Tu as des baies mûres ?

Alors déplace plutôt le dernier Chien de prairie dans le Terrier pour sauvegarder tes baies mûres pour l'hiver !

Bravo, tu as terminé ta première manche ! Retourne tous les chiens de prairie tête en haut, pioche une carte Danger et effectue son effet puis avance d'un quartier la roue sur le plateau Saison. Te voilà prêt pour un nouveau tour !

